



Spelregels Manegevoetbal Asten

Versie 7.1 – 2015

Inleiding

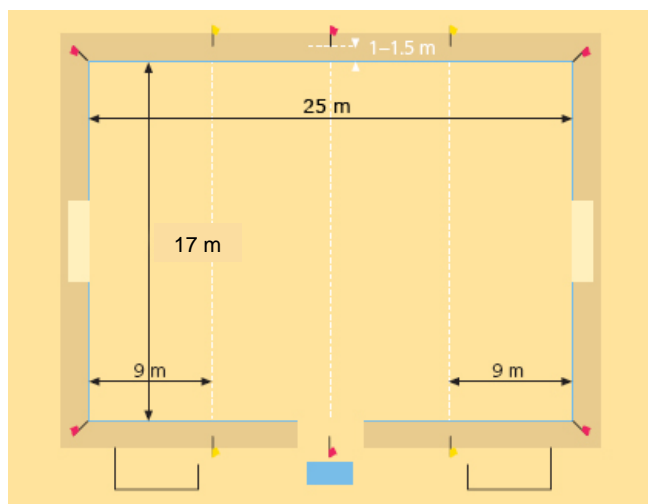
De spelregels van het manegevoetbal zijn samengesteld door de organisatie van het Manegevoetbaltoernooi. De spelregels zijn afgeleid van de officiële spelregels voor Beach Soccer en aangepast voor het manegevoetbal. De officiële spelregels voor Beach Soccer zijn in 1993 opgesteld door de ISBA (International Beach Soccer Association, Beach Soccer World Wide, Octagon Tavares/ISBA, Pro Beach Soccer, S.L. en Beach Soccer Company. De Nederlandse Beach Soccer Bond ondersteunt deze reglementen. De laatste herziene versie is van 2006.

1. Speelveld

Het veld kent een rechthoekige vorm:

Lengte 25,0 meter

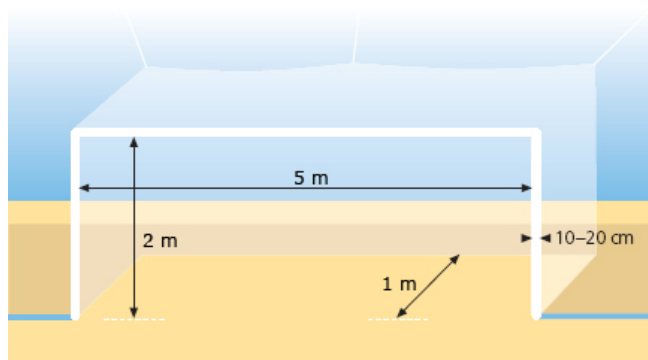
Breedte 17,0 meter



Het veld wordt begrensd door grenslijnen, twee achterlijnen en twee zijlijnen. Het veld is door een virtuele lijn verdeeld in twee helften. Het midden van deze virtuele lijn vormt tevens de positie van de aftrap. Het gebied waarin de keeper de bal met de hand mag aanraken is tevens gemarkeerd met een virtuele lijn op 9 meter van de achterlijn.

Het gebied vanaf de achterlijn tot aan de virtuele lijn op 9 meter van de achterlijn wordt tevens aangeduid als strafschopgebied.

De doelen zijn 5,0 meter breed en 2,0 meter hoog. (Standaard F/E-doel)



2. Spelersaantal

Beide teams die aan de wedstrijd deelnemen worden bij de aanvang van de wedstrijd gevormd door 5 spelers, te weten één keeper en vier veldspelers. Elk team mag maximaal 6 wisselers op de bank hebben zitten. De wisselers zullen tijdens de wedstrijd op de reservebank plaatsnemen.

Gedurende de wedstrijden mogen de teams een ongelimiteerd aantal spelerswissel(s) uitvoeren.

Ook een speler die al vervangen is, mag weer in het veld komen voor een wissel met een andere speler. Ook aan het tijdstip van de uit te voeren spelerswissel(s) zijn geen beperkingen verbonden.



Indien veldspelers wisselen hoeft dit niet kenbaar te worden gemaakt aan de scheidsrechter. Keepers mogen tijdens het spel wisselen maar de scheidsrechter moet van tevoren hiervan op de hoogte zijn gebracht. Een speler mag ook de keeper vervangen, echter hierbij dient het keepertenuue contrasterend te zijn ten opzichte van het tenue van de veld- en wisselspeler en de tenues van de scheidsrechter.

Minimum aantal spelers

Bij aanvang van de wedstrijd dienen minimaal 3 spelers (1 keeper en 2 veldspelers) per team op het veld te staan. Indien een team bij aanvang van de wedstrijd niet 3 spelers kan opstellen dan verliest dit team de wedstrijd reglementair met 5-0.

3. Spelersuitrusting

Het spelerstenuue bestaat voor zowel de veldspelers, de keeper en de wisselspelers uit een broek en een shirt. Het keepertenuue is contrasterend ten opzichte van het tenue van de veld- en wisselspelers en de tenues van de scheidsrechter(s). Er wordt gespeeld op zaal- of voetbalschoenen. Verder zijn accessoires zoals beschermmiddelen, welke letstel kunnen veroorzaken aan de desbetreffende speler, medespeler(s), tegenstander(s) en/of scheidsrechter(s) verboden. Indien beide teams uitkomen in een gelijkwaardig tenue of tenue waarbij onvoldoende contrast bestaat, draagt de organisatie zorg voor een vervangend tenue.

4. Scheidsrechters

De wedstrijden worden geleid door 1 scheidsrechter. De scheidsrechter stelt zich zoveel mogelijk op buiten het speelveld. De scheidsrechter heeft volledige autoriteit om beslissingen te nemen, deze staan niet ter discussie.

5. Wedstrijdduur

De wedstrijden bestaan uit 1 periode van 18 minuten **en worden centraal gestart en centraal afgefloten**. Nadat er centraal is afgefloten is de wedstrijd beëindigd en is hiermee de eindstand bepaald. De enige uitzondering om de wedstrijdduur te "verlengen" is wanneer er een penalty is gegeven binnen de officiële wedstrijdduur. In dit geval mag de penalty alsnog genomen worden. In het geval van een gelijkspel aan het eind van de finalewedstrijden, worden er direct penalty's genomen. Bij de gelijkmakende beurt waarbij de 1 scoort en de ander mist is het team dat scoorde de winnaar.

6. Aanvang van de wedstrijd

De scheidsrechter zal in het bijzijn van de aanvoerders van beide teams voor aanvang van de wedstrijd aangeven dat het "thuis spelende" team (het team wat voorop staat in het programmaboekje) de aftrap mag verrichten.

De aftrap:

- Alle spelers bevinden zich op de eigen speelhelft op ten minste 3,5 meter afstand van de bal.
- De scheidsrechter (of centraal) geeft een fluitsignaal.
- De aftrap dient vooruit genomen te worden.
- Een geldig doelpunt kan pas gemaakt worden vanaf het 3^e balcontact.

7. Spelhervattingen

- De keeper heeft 10 seconden om de bal weer in het spel te brengen. Dit moet hij doen met zijn handen.
- Wanneer de bal over de zijlijn is gegaan, moet de bal ingetrapt worden. Uit een "intrap" kan NIET direct gescoord worden.
- Wanneer de bal over de achterlijn is gegaan via een tegenstander brengt de keeper de bal opnieuw in het spel. Dit moet hij doen met zijn handen.
- Wanneer de bal over de achterlijn is gegaan via een medespeler wordt een hoekschop gegeven. Bij het nemen van een hoekschop bevinden tegenstanders zich op ten minste 3,5 meter afstand van de bal.
- Alle tegenstanders moeten zich op tenminste 3,5 meter van de bal bevinden, totdat deze in het spel is.



8. Overtredingen

Om het manegevoetbal zuiver te houden zijn slidings verboden en lichamelijk contact dient zoveel mogelijk vermeden te worden.

Een vrije schop wordt toegekend aan de tegenpartij als een speler een van de onderstaande overtredingen begaat en de scheidsrechter dit beoordeelt als onvoorzichtig of roekeloos of als er sprake is van fors geweld:

- Het trappen of een poging tot het trappen van de tegenstander;
- Het slaan of een poging tot het slaan van de tegenstander;
- Het springen bovenop een tegenstander;
- Het aanvallen van een tegenstander, zelfs met een schouder;
- Het neerhalen of een poging tot het neerhalen van de tegenstander;
- Het duwen van een tegenstander.

Een vrije schop wordt ook toegekend aan de tegenpartij als een speler één van de onderstaande overtredingen begaat:

- Het vasthouden van een tegenstander (incl. het vasthouden van het shirt van de tegenstander);
- Het opzettelijke vasthouden van de bal;
- Gevaarlijk spel;
- Het opzettelijke vertragen van een tegenstander als de bal niet door deze tegenstander wordt gespeeld;
- Het hinderen van de keeper om de bal weer in het spel te brengen
- Het gooien van zand richting de tegenstander of keeper;
- Opzettelijk de bal met de hand of arm speelt (dit geldt niet voor de keeper binnen zijn eigen strafschopgebied)

Een vrije schop wordt ook toegekend aan de tegenpartij als de keeper één van de onderstaande overtredingen begaat:

- Langer dan 10 seconden de bal in zijn handen houdt, voordat hij deze weer in het spel brengt.
- De bal in het spel brengt anders dan met zijn handen (de keeper moet dus nadat hij de bal in zijn handen heeft het spel met zijn handen hervatten).
- De bal weer raakt, nadat hij deze in het spel heeft gebracht, zonder dat deze is geraakt door een andere speler.
- De bal met de handen aanraakt, nadat deze hem is toegespeeld door een medespeler.
- De bal met de handen aanraakt, nadat hij deze rechtstreeks heeft ontvangen uit een "intrap" genomen door een medespeler.
- Direct scoort vanuit het eigen 9 meter gebied waarbij de bal niet door een andere speler is aangeraakt. (Buiten het 9 meter gebied is hij veldspeler en mag hij wel scoren.)

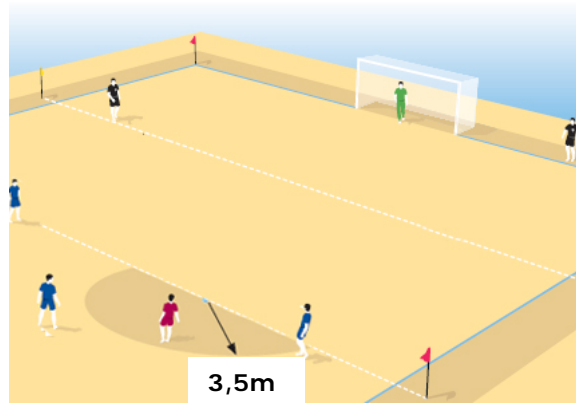
Aanvullende regel en uitleg:

- * als een keeper vanuit het eigen 9 meter gebied scoort door de bal te trappen, dan volgt een vrije trap voor de tegenstander.
 - * als een keeper vanuit het eigen 9 meter gebied scoort door de bal te gooien, dan volgt een achterbal voor de tegenstander.
-
- Het begaan van een overtreding welke niet eerder genoemd is in artikel 8, maar die wel tot gevolg heeft dat het spel wordt stopgezet.

Plaats van overtreding en spelhervatting

Vrije schop waarbij de overtreding is begaan op de speelhelft van de tegenstander

- Wanneer je een vrije schop krijgt op de speelhelft van de tegenstander dan wordt de vrije schop genomen op de middenlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding plaatsvond.
- De directe vrije schop dient rechtstreeks op goal geschoten te worden.
- Alle spelers (behalve de keeper van de tegenstander) bevinden zich achter de middenlijn op ten minste 3,5 meter afstand van de bal.



Vrije schop waarbij de overtreding is begaan op de eigen speelhelft

- Wanneer je een vrije schop krijgt op je eigen helft, wordt de vrije schop genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.
- Een vrije schop op je eigen speelhelft is altijd indirect.
- Alle spelers bevinden zich op ten minste 3,5 meter afstand van de bal.
- Medespelers en tegenstanders mogen zich nu overal op het speelveld begeven.

Regels met betrekking tot het bovennet

- Wanneer de bal tegen het "dak" van het veld wordt geschoten of gegooid door de keeper wordt er een vrije schop toegekend aan de tegenpartij. (dak = netten boven het veld). Daar waar de bal het "dak" raakt wordt gezien als de plaats van de overtreding.
- Als uitzondering op de voorgaande regel geldt: wanneer de bal het "dak" van het veld raakt via de keeper na een schot van de tegenstander, wordt geen vrije schop toegekend maar een hoekschop.

Strafschop

Een strafschop zal worden toegekend wanneer een overtreding is begaan door de verdedigende partij in het eigen strafschopgebied terwijl de bal zich nog in het speelveld begeeft. Degene waartegen de overtreding is begaan neemt de strafschop zelf tenzij hij/zij ernstig gewond is geraakt. Als dit het geval is dan zal iemand anders uit het team deze strafschop nemen.

De strafschop wordt genomen op de virtuele lijn op 9 meter van de achterlijn. Spelers, behalve de speler welke de penalty neemt en de keeper van de tegenstander moeten op de andere helft van het veld staan;

9. Kaarten

Gele kaart

Een speler is gewaarschuwd en krijgt een gele kaart als hij één van de volgende overtredingen begaat:

- Is schuldig aan onsportief gedrag;
- Zijn ongelijkheid laat zien in woorden en of acties;
- Herhaaldelijk overtredingen;
- Het opzettelijk vertragen van het vervolg van een wedstrijd;
- Onvoldoende afstand houdt bij een hoekschop, intrap, ingooi, vrije schop of een doelmatigheid;
- Het veld betreedt of verlaat zonder toestemming van de scheidsrechter of het zich niet houdt aan de procedure voor het wisselen van spelers;
- Opzettelijk verlaten van het veld zonder toestemming van de scheidsrechters.



Indien een speler een gele kaart ontvangt dient deze het speelveld gedurende twee minuten te verlaten. Het is niet toegestaan een andere speler het veld in te brengen. De bestrafte speler kan het speelveld slechts betreden na goedkeuring van de scheidsrechter.

Rode kaart

De scheidsrechter kan een speler met een rode kaart bestraffen wanneer deze speler zich schuldig maakt aan:

- Grove overtredingen;
- Agressief gedrag;
- Kwetsend of grof taalgebruik;
- Herhaaldelijke overtredingen;
- Ander gedrag dat, in opinie van de scheidsrechter onacceptabel is;
- Het spugen richting een tegenspeler of andere personen;
- Het ontnemen van een scoringskans van de tegenpartij door het opzettelijk begaan van een overtreding;
- Het gebruik van beledigende of beschuldigende taalgebruik;
- Het ontvangt een derde waarschuwing in dezelfde wedstrijd.

Indien een speler een rode kaart ontvangt zal de speler gedurende het restant van de wedstrijd worden uitgesloten van deelname. Het is niet toegestaan een andere wisselspeler in het veld te brengen.

10. Gelijkspel

In Groepsfase:

Een gelijke eindstand in de poulewedstrijden wordt als einduitslag in de stand opgenomen, waarbij elk team 1 punt krijgt. (Een overwinning levert 3 punten op en een verloren wedstrijd 0 punten). Mochten er op het eind van de competitie 2 teams een gelijk aantal punten hebben dan geldt onderstaande volgorde:

- Het onderlinge resultaat
- Doelsaldo
- De meeste goals voor
- Het doelsaldo in de onderlinge wedstrijden

Indien bovenstaande nog geen beslissing geeft dienen penalty's genomen te worden.

In finaleronde:

Bij een gelijke eindstand in de finales worden er penalty's genomen, het nemen van penalty's is een manier om de winnaar van de wedstrijd te bepalen. Elke serie van penalty's bestaat uit 1 penalty per team. De penalty's mogen alleen genomen worden door de spelers die aan het eind van de wedstrijd in het veld stonden, inclusief de keeper. Een speler mag alleen een tweede penalty nemen nadat alle spelers een penalty hebben genomen. Een nieuwe serie penalty's mag daarna van start gaan en de spelers die de penalty's nemen mogen gewisseld worden.

- De series zullen herhaald worden net zo lang tot er een winnaar naar voren komt;
- De winnaar is het team welke de meeste doelpunten heeft gescoord met een gelijk aantal penalty's per team;
- Elke speler die van het veld is afgestuurd tijdens de wedstrijd is niet toegestaan de penalty te nemen;
- De spelers die aan het einde van de wedstrijd in het veld stonden mogen wisselen met de keeper;
- De spelers die aan het eind van de wedstrijd in het veld stonden en de wedstrijd officials mogen op het veld blijven staan als de penalty's worden genomen;
- Alle spelers, behalve de speler welke de penalty neemt en de keeper van de tegenstander moeten op de andere helft van het veld staan;
- Als een team met minder dan 5 spelers de wedstrijd beëindigen zal, moet voor beide teams de penalty's worden aangepast naar het aantal overgebleven spelers;

11. Aandachtspunten

- De aftrap dient vooruit genomen te worden en pas vanaf het 3^e balcontact mag op goal geschoten worden. De tegenstander dient een afstand van 3,5 meter te hanteren
- Bij het nemen van een hoekschop dient de tegenstander een afstand van 3,5 meter te hanteren
- Bij het nemen van intrappen dient de tegenstander een afstand van 3,5 meter te hanteren
- Als een keeper vanuit het eigen 9 meter gebied scoort door de bal te trappen, dan volgt een vrije trap voor de tegenstander.
Als een keeper vanuit het eigen 9 meter gebied scoort door de bal te gooien, dan volgt een achterbal voor de tegenstander.

12. Scheidsrechterstekens

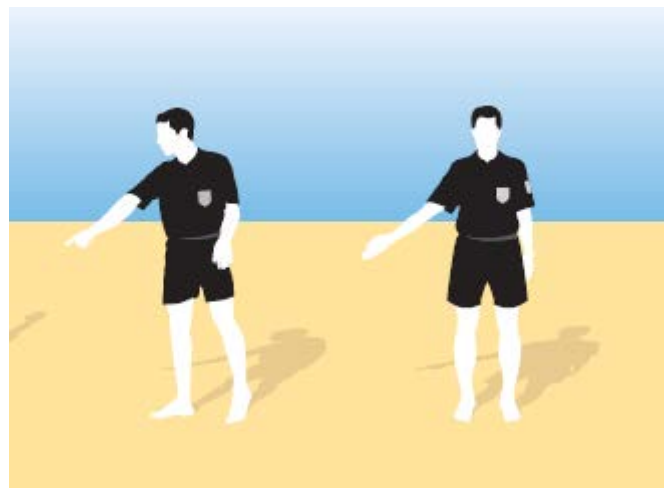
De scheidsrechters kunnen de volgende tekens gebruiken tijdens de wedstrijden.



Directe vrije schop/Penalty

Voordeel

Spelhervatting



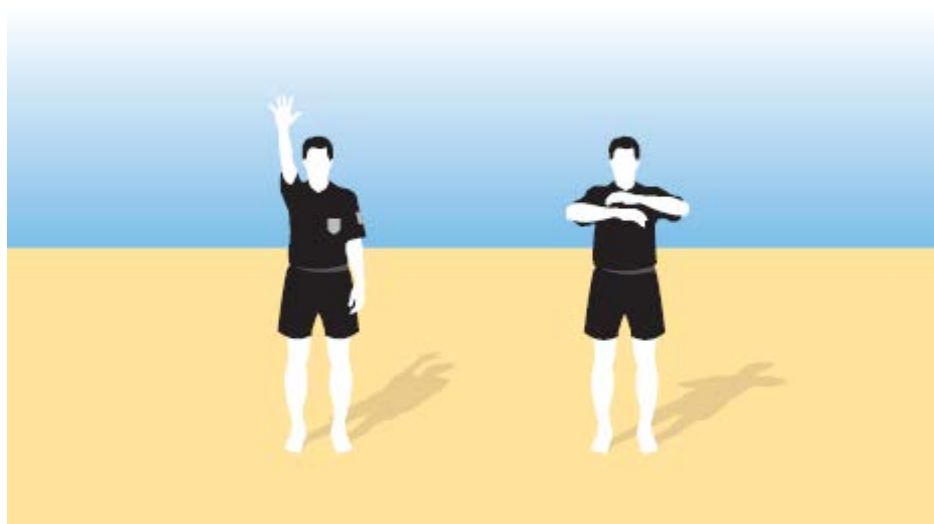
Ingooi keeper

Hoekschop



Waarschuwing/
2 min. Tijdstraf

Rode Kaart/
Verwijdering



5 seconden

keeperwissel